

Šachy z klatovské průmyslovky slaví další úspěch

Po úspěšném absolvování Technické olympiády Plzeňského kraje se žáci 4. ročníku oboru Elektrotechnika Střední průmyslové školy v Klatovech zúčastnili další soutěže. Kvarteto studentů ve složení Václav Míšek, David Truhlář, Ondřej Toman a Luboš Tůma zkusilo prodat své znalosti a dovednosti na Elektrotechnické olympiádě. Toto klání již čtvrtým rokem pořádá Katedra telekomunikační techniky FEL ČVUT v Praze a je určené studentům středních škol, kteří mají blízký vztah k elektrotechnice a věnují se řešení rozmanitých technických problémů i nad rámec výuky ve škole.

Žáci z klatovské průmyslovky se do soutěže zapojili se svým projektem s názvem „Roboticky ovládaná šachová partie“. Cílem jejich práce bylo navrhnout, prakticky zkonstruovat a naprogramovat robotický pojezd, kte-

rý by byl schopen samostatně posouvat figurky po šachovnici. Hráči ovládají mechanismus pomocí klávesnic, jejichž prostřednictvím zadávají šachové

souřadnice zamýšleného tahu. Mozkem celého zařízení je mikroprocesor řízený programem navrženým studenty.

Elektrotechnická olympiáda se skládala ze dvou etap. V té první bylo úkolem odpovědět na otázky vědomostního testu, který absolvovalo 399 účastníků. Dalším krokem v soutěži by-



Bronzový tým studentů Střední průmyslové školy v Klatovech. Zleva: Václav Míšek, Ondřej Toman, David Truhlář a Luboš Tůma.

lo vypracování prezentace popisující vlastní projekt na libovolné

téma z oblasti elektrotechniky. Odborná komise podle výsledku testů a úrovně prezentací vyhodnotila pořadí soutěžících a 8 nejúspěšnějších jednotlivců nebo týmů z celé republiky bylo pozváno do celostátního finále soutěže, které proběhlo před odbornou porotou dne 15. dubna 2016 v prostorách FEL ČVUT v Praze.

Objektivně mohu říci, že šachové figurky pohybuující se přizračně bez kontaktu člověka po políčkách šachovnice vzbudily mezi členy odborné poroty i ostatními soutěžícími a jejich pedagogy velký zájem. Dotazů na princip činnosti zařízení, jeho možnosti, využití a plány na vylepšení do budoucna byla celá řada. Členové komise neměli jednoduchou úlohu, co se týče rozhodování o konečném pořadí, neboť zajímavé a středněškolskou úroveň převyšující práce byly téměř všechny. Mezi ty nejzajímavější určitě patřilo průzkumné vozidlo s kamerou ovládané z webového prohlížeče libovolného mobilního zařízení, nízkofrekvenční zesilovač s korekcemi ovládaný dálkovým ovládním, nebo praktická studie programovacích metod pro vytváření bludiště a hledání cest v něm. Závěrečný verdikt poroty pasoval žáky ze Střední průmyslové školy v Klatovech na krásné bronzové 3. místo. Vzhledem k tomu, že soutěž měla celostátní charakter, je to více než vynikající výsledek.

Chtěl bych touto cestou ještě jednou poděkovat Václavu Míškovi, Davidu Truhláři, Ondřej Tomanovi a Luboši Tůmovi za čas a za práci, kterou ve svém volném čase a nad rámec školních povinností věnovali výrobě robotického šachového zařízení. Díky tomu se jim podařilo zviditelnit naši střední školu v celorepublikovém měřítku.

Ing. Bohumír Kopecký;
učitel SPŠ Klatovy